ELECTRONIC ENGINEERING LTD

Runner Series

ЖИЧЕН И БЕЗЖИЧЕН КОНТРОЛЕН ПАНЕЛ

Потребителско ръководство

СЪДЪРЖАНИЕ

Описание на клавиатурата 3

Функционални бутони 3

Цифрово-буквени бутони..... 3

Звукова сигнализация 3

Индикатори..... 4

Функциите накратко..... 4

Работа със системата.....5

Как да включите системата под охрана преди да излезете..... 5

Подготовка за включване под охрана.....5

Включване под охрана.....6

Бързо включване под охрана (Quick Arm).....6

Изключване на системата от охрана 6

Спиране на аларми 6

Как да включите системата под охрана като останете вкъщи 6

Включване под охрана в режим Stay 6

Изключване на системата от охрана 7

Как да включвате под охрана части от системата 7

Как да изключите зони 7

Използване на входната камбанка..... ..8

Известяване за спешни случаи 8

Предизвикване на паник аларма.....8

Предизвикване на медицинска аларма.....8

Предизвикване на пожарна аларма.....8

Изпращане на Заплаха или принуда..... ..8

Как да разчитате съобщенията на системата..... ..8

Как да разчитате съобщения за нередност..... ..9

Как да разчитате съобщения от паметта 9

Как да контролирате изходи и устройства..... ..11

Как да влезете в режим програмиране от потребител 11

Как да променяте/добавяте потребителски кодове ..... .11

Относно главния код(Master) и потребителските кодове 11

Как да промените главния код(Master Code) 11

Как да добавите/промените потребителски код 11

Как да изтриете потребителски код 12

Добавяне/промяна на телефонен номер..... .12

Как да дадете начало на режим “Тест на датчици”…. .... .12

Описание на клавиатурата

Клавиатурата със светлинна индикация(LED) показва цялата информация необходима за работа със системата. Потребителят осъществява връзка с алармената система чрез клавиатурата. Клавиатурата непрекъснато дава информация за състоянието на алармената система и дава възможност на потребителя да работи със системата в различни режими, да променя настройките и да програмира потребителските кодове за достъп.

Клавиатурата също събира и съхранява данни за случилите се събития. Тези данни могат да бъдат показани по-късно зо до бъдат прегледани действията на системата, те да бъдат анализирани и да се диагностицира работата й.

Функционални бутони

Тези бутони си използват за включване на системата под охрана, за въвеждане на команди при промяна на настройките на системата, или при преглеждане на събитията съхранени в паметта.

ARM, STAY, BYPASS, PROGRAM, CONTROL, MEMORY, PANIC, ENTER

Цифрово-буквени бутони

Тези бутони се използват за въвеждане на кодове за достъп, известяване на спешна ситуация или за програмиране.

Звукова сигнализация

Когато клавиатурата се използва за активиране или деактивиране на различни функции тя сигнализира (бипка) по различен начин. Тяхното значение е обяснено в таблицата по-долу.

Таблица 1: Звукови сигнали

Звук	Последователност	Описание
Късо бипкане	Само веднъж	Бил е натиснат бутон на клавиатурата.
Три къси бипкания	Само веднъж	Действието е извършено успешно.
Дълго бипкане	Само веднъж	Неправилно действие или натиснат погрешен бутон.
Бавно бипкане	През времето за излизане/влизане	Предупреждава през времето за излизане – включването на системата под охрана показава, че трябва да напуснете охраняваната област. Предупреждава през времето за влизане, че трябва да изключите системата от охрана.

Индикатори

Състоянието на системата се показва от 30 светлинни индикатора (LED's).

16 LED's – индикатори за зона и състояние.

A или B LED's – индикатори за част (partition).

"Armed" –индикатор за вземане под охрана,

"Memory" –индикатор, показващ наличие на събития в паметта;

"Bypass" – индикатор, показващ режим на охрана с изключени зони;

"Program" – системата е в режим "програмиране";

" Aux" – индикатор, няма функции;

"Mains" – свети, при наличие на захранване 220V, мига при отпадане на 220V;

"Tamper"- индицира наличие на проблем във веригите за самоохрана;

"Battery" – индицира състоянието на акумулатора – свети при нормално напрежение, мига при слаб акумулатор;

"Line" – индицира при проблем на телефонната линия (ако има такава свързана към панела;

"Control" – индикация при различни състояния, описани в таблицата на паметта, по-долу.

Функциите накратко

Основните функции на системата са дадени в таблицата:

Функция	**Бутони**	**Описание**	**Забележка**
Включване под охрана на цялата или част ат системата.	CODE ENTER	Цялостно включване под охрана.	
Цялостно включване под охрана.	ARM	Цялостно включване под охрана.	Ако е активирано от инсталатора.
Изключване от охрана през времето за излизане.	ARM	Изключване от охрана през времето за излизане.	Ако е активирано от инсталатора.
Изключване от охрана.	CODE ENTER	Изключване от охрана.	Спира и алармите
Включване под охрана в режим Stay.	STAY CODE ENTER	Частично включване под охрана.	Ако е активирано от инсталатора.

Функция	Бутони	Описание	Забележка
Включване под охрана в режим Stay.	STAY	Частично включване под охрана.	
Изключване от охрана в режим Stay.	CODE ENTER	Изключва системата от охрана**.**	
Изключване от охрана в режим Stay.	STAY	Изключва системата от охрана.	Ако е активирано от инсталатора.
Изключване на зони (Bypass).	**BYPASS ZONE # ENTER**	Изключва зони.	Процедурата за премахване на изключени зони е същата.
Дава начало на паник аларма.	PANIC	Активира паник аларма.	
Дава начало на паник аларма.	1+3	Активира аларма при спешен случай	Ако е активирано от инсталатора.
Дава начало на медицинска аларма.	7+9	Активира аларма при спешен случай	**Не функционира за България**
Дава начало на пожарна аларма.	4+6	Активира аларма при спешен случай	**Не функционира за България**
Памет.	MEMORY	Дава начало на преглед на събития от паметта. Бутон “Enter” отменя четенето.	Показва събитията. Ръчна смяна с бутон “Memory”.
Активиране/деактивиране на входна камбанка.	CONTROL PROGRAM	Активиране/деактивиране на входна камбанка	Ако е активирано от инсталатора.
Контрол.	**CONTROL DEVICE# ENTER**	Активиране/деактивиране на изходи и устройства.	Натиснете контрол за 2 секунди.
Промяна или добавяне на потребителски кодове.	PROGRAM ГЛАВЕН КОД ENTER	Активира режим на програмиране за промяна/добовяне на потребителски кодве	За детайли вижте описанието по-нататък

Забележка: Ако сте започнали някое действие погрешно, натиснете “ENTER” за да излезете и да се върнете към предишния режим.

РАБОТА СЪС СИСТЕМАТА

Как да включите системата под охрана преди да излезете

Подготовка на системата за включване под охрана.

Уверете се, че всички зонови индикатори не светят, когато всички зони са затворени (всички врати, изходи и призорци са затворени и няма движение в охранявания обект). Системата е готова за вземане под охрана. Ако един или повече индикатори светят, то те показват отворените зони.

Затворете отворените зони или ги изключете. Изключете всяка зона, която не можете да затворите, индикатора ”Bypass” мига, показвайки изключените зони. За повече подробности вижте частта “Изключване на зони”.

Забележка: Изключените зони не се охраняват.

Включване на системата под охрана

Преди да напуснете помещенията системата трябва да бъде включена под охрана.

Вземането на системата под охрана включва всички датчици в охранявания обект.

1.Наберете вашия код.

2.Натиснете ” **ENTER”** за да включите системата под охрана.

Преди системата да влезе в режим на охрана има време за излизане. През това време ще чуете бавно бипкане, което показва, че системата все още не е взета под охрана и Ви напомня да напуснете охраняваните помещения.

Индикатор А или В ще светне, за да покаже, че системата е взета под охрана. (Възможно е индикаторите да изгаснат няколко секунди след като времето за излизане изтече, в зависимост от това как ги е настроил инсталатора).

Ако трябва да изключите системата през времето за излизане, натиснете бутон “**ARM”.**

Бързо включване под охрана(Quick Arm), в случай че е активирано от инсталатора.

Натиснете “ARM” за да включите системата под охрана.

Индикатор А или В ще светне, за да покаже, че системата е взета под охрана. През времето за излизане ще чуете бавно бипкане, което Ви напомня да напуснете охраняваните помещения.

Снемане на системата от охрана.

1.Наберете вашия код.

2.Натиснете “ENTER”.

Индикатор А или В ще загасне, системата е снета от охрана.

Спиране/прекратяване на аларми

1.Наберете вашия код.

2.Натиснете “ENTER”.

Това спира алармата, в който и да е момент.

Как да включите системата под охрана като останете в къщи

Включване под охрана в режим “Stay”

Този тип включване под охрана се използва, когато хората ще останат в охраняваната област. През нощта, когато членовете на семейството се оттеглят по стаите си, периметровите зони се охраняват, но не и вътрешните зони. Следователно, движение вътре в помещенията няма да бъде взето под внимание от системата.

1.Натиснете ”STAY”.

2.Въведете вашия код.

3.Натиснете “ENTER” .

Индикатор А или В започва да мига, за да покаже, че системата е под охрана в режим STAY.

Quick Stay (бързо включване на системата под охрана в режим STAY).

Когато този функция е активирана от инсталатора, натиснете ”**STAY”**, за да включите системата под охрана.

През времето за излизане (exit delay) можете да напуснете помещенията. Ако искате да останете или да сте уверени, че никой няма да може да влезе в охраняваните помещения, можете да отмените времето за влизане/излизане с натискане на “**ENTER”.** Бавното бипкане ще престане и системата моментално ще влезе в режим под охрана.

Индикатор А или В мига, за да покаже, че системата е включена под охрана в режим STAY. Възможно е индикаторите да изгаснат няколко секунди след като изтече времето за излизане, в зависимост от настройката, която е направил инсталатора.

Изключване на системата от охрана

Въведете потребителски код и натиснете ”**ENTER”.**

В режим “Частична охрана” натиснете **“STAY”,** ако е активирано от инсталатора, или въведете потребителски код и натиснете **“ENTER”.**

Индикатор А или В ще изгасне, за да покаже, че системата е изключена от охрана.

Как да влючите под охрана част от системата(Partition)

Охраняваната област може да бъде разделена в 2 отделни части (А и В). За удобство на потребителя системата може да бъде конфигурирана така че, в бизнес среда да отдели офисите от складовите помещения, или в частно жилище да раздели различните етажи и т. н.

За да включите под охрана част А, въведете потребителски код за част А.

За да включите под охрана част В, въведете потребителски код за част В.

Забележка: За да включите под охрана част с код, моля вижте "Как да включим системата под охрана преди да излезем".

През времето за излизане можете да напуснете помещенията. В края на процедурата индикатор А или В ще светне, за да покаже, че част А или/ и В е под охрана.

(Възможно е индикаторите да изгаснат след няколко секунди, в зависимост от настройката, която е направил инсталатора).

За да изключите от охрана дадена част, вижте "Изключване на системата от охрана".

Как да изключвате зони (Bypass)

Изключете всяка зона, която не може да бъде затворена. Можете да изключите избрани зони преди да включите системата под охрана. Тази функция се използва също, за временно изолиране на зона с нередност, при необходимост от сервизно обслужване.

За да изключите избрана зона, натиснете “BYPASS”, индикатор Bypass светва, за да покаже, че системата е в режим на изключване.

Въведете номера на зоната (например 01, 05, 12) на една или няколко зони, зоновите индикатори ще светнат, за да покажат, че зоната е изключена, след това натиснете “ENTER”, индикатор Bypass мига, показвайки изключените зони.

Докато сте в режим на BYPASS е възможно да изключите повече от една зона - натиснете” BYPASS”, Bypass индикатора ще снетне, за да покаже, че системата е в режим на изключване на зони.

Добавете номера на една или няколко зони (например 03), инидикатора на зоната ще светне, за да покаже, че зоната е изключена, след това натиснете “ENTER”, Bypass инидкатора мига, за да покаже, че зоната е изключена.

За да премахнете изключването, натиснете “BYPASS”, въведете номера на зоната (например 13), зоновия инидкатор ще изгасне, за да покаже, че изключването е премахнато, след това натиснете”ENTER”.

Забележка: Действието на режим “BYPASS” е до първо изключване на системата от охрана. Ако е необходимо трябва отново да бъде активиран преди следващо включване.

Използване на входната камбанка (Ако е активирано от инсталатора)

Входната камбанка (Chime, Дневна зона) е опция, която може да бъде включена докато Вие сте в обекта, но в част, отдалечена от входа. Тази функция може да бъде програмирана да управлява зумер или осветление, за да Ви уведоми, че имате посетител.

За да изключите тази функция, натиснете “CONTROL” и “PROGRAM”, индикатора Control светва за да покаже, че входната камбанка е изключена.

За да активирате режим входна камбанка, натиснете “CONTROL” и “PROGRAM”. Индикатора Control ще изгасне за да покаже, че входната камбанка е включена.

Известяване за спешни случаи

Тези три специални бутонни команди могат да бъдат програмирани от инсталатора, така че да бъдат максимално съобразени с конкретните условия. Най-често те се използват при спешна ситуация.

Има "PANIC"(паник), "FIRE"(пожарна), и "MEDICAL"(медицинска) аларма. При използването на LED клавиатура паник аларма може да бъде предизвикана или чрез натискане на "Panic" бутона или чрез едновременно натискане на два бутона. Натискането едновременно на два бутона предизвиква пожарна и медицинска аларма.

Как да предизвикате паник аларма

Натиснете “PANIC” бутона ИЛИ

Натиснете едновременно”1” и “3” бутон.

Как да предизвикате медицинска аларма

Натиснете едновременно”7” и “9” бутон. **(Не важи за България)**

Как да предизвикате пожарна аларма

Натиснете едновременно”4” и “6” бутон. **(Не важи за България)**

Изпращане на сигнал “заплаха” (Threat) или “принуда” (Duress)

Ако сте принудени под заплаха да изключите системата от охрана, трябва да въведете цифрата за “по принуда” преди потребителския си код, за да задействате автоматично набиране към централна станция. Цифрата “по принуда” променя обичайния Ви код с една цифра. Ако кода Ви е 345 и 8 е цифрата Ви “по принуда” резултата ще бъде 8345. Така променения код ще изключи системата от охрана по стандартния начин, но едновременно с това ще задейства безшумно набиране, което да изпрати сигнал за “събитие по принуда” без да предизвиква подозрение. (За подробности попитайте инсталатора.)

Как да преглеждате съобщения от паметта

При преглеждане на събитията от паметта на клавиатурата с натискане на бутон “MEMORY”, първото, което ще видите са системните съобщения.

Ако индикатор System светне, но не свети никой друг индикатор за зона, това означава, че в момента няма системни алармени съобщения. Ако светят зонови индикатори, това показва че има неизчистени системни алармени съобщения. Индикатори 1-8 носят информация за системата. Индикациите за състоянието на системата са показани в таблицата по-долу.

LED 1	Разредена батерия	LED 5	Разредена батерия на радио бутон
LED 2	Липса на мрежово захранване	LED 6	Проблем с наблюдаван радиодатчик
LED3	Проблем с тел. линия	LED7	Неактивност на зона
LED 4	Разредена батерия на радио датчик	LED 8	Проблем на комуникацията с Мониторинг Станция.

След показване на текущите системни алармени съобщения контролния панел ще премине през 255-те събития в паметта, като започне с най-новото.

Следващата таблица показва аларменитe събития, които могат да бъдат показани в режима за преглеждане на събития от паметта, както и чрез кои индикатори ще бъдат показани.

Как да разчитате съобщения за нередност (Trouble)

Всяко неуспешно действие на системата или необичайно събитие ще бъде показано чрез съобщенията за нередност и индикатор Trouble ще свети. Натиснете “MEMORY” за да прочетете съобщенията, както и други събития, съхранени в паметта.

Как да разчитате съобщения от паметта

Паметта на системата съхранява най-новите събития. Натиснете “MEMORY” за да видите списъка със събитията. След като бъдат показани текущите системни алармени съобщения, панелът ще премине през 255-те събития съхранени в паметта, като започне с най-новите. Втората таблица показва аларменитe събития, които могат да бъдат показани в този режим и чрез кои индикатори става това.

Системата ще покаже последното събитие и ще преминава към предходните чрез последователно натискане на бутон “MEMORY”, сигнализирайки с бипване.

Натиснете “ENTER”, за да излезете от режим “ПАМЕТ” (MEMORY).

ВИД СЪБИТИЕ	УСТРОЙСТВО	ИНДИКАТОР	СЪСТОЯНИЕ
Задействане на зона	Зони 1-16	Индикатори 1-16	Свети постоянно
Изключване на зони	Зони 1-16	Bypass Индикатори 1-16	Свети постоянно Свети постоянно
Тампер на датчик (Късо съединение)	Зони 1-8	Тампер Индикатори 1-8	Мига Свети
Тампер на датчик (Прекъсната линия)	Зони 9-16	Тампер Индикатори 9-16	Мига Свети
Грешен код	Код на клав. №	Тампер Индикатори 1-8	Свети постоянно Свети постоянно
Тампер на кутия	Кутия или сирена	Тампер	Мига
Тампер на клавиатура	Тампер на клавиатура	Тампер Индикатори 1-8	Свети постоянно Свети постоянно
Разредена батерия	Батерия на контролен панел	Батерия	Мига
Липса на мрежово захранване	Осн. Захр. Контролен панел	MAINS	Мига

Проблем с предпазители 1 и/или 2	Предпазители на котролен панел	MAINS	Мига
Разредена батерия на радиодатчик	Радио зони 1-16	Батерия LED's 1-16	Мига Свети постоянно
Разредена батерия на радио бутон	Радио бутон потребител 1 -20	BATTERY LED's 1-16	Мига Свети постоянно
Паник аларма (Паник бутон или Бутони 4и6 натиснати еднавременно)	Паник аларма Клавиатура №	LINE Индикатори 1-8	Мига Мига
Пожарна аларма (Бутони 4и6 натиснати еднавременно)	Пожарна аларма клавиатура	LINE CONTROL	Мига Мига
Медицинска аларма (Бутони 7и9 натиснати еднавременно)	Медицинска аларма клавиатура	LINE BYPASS	Мига Мига
Под охрана част А	Част А е под охрана	AREA A	Свети постоянно
Под охрана част В	Част В е под охрана	AREA B	Свети постоянно
Под охрана част С	Част С е под охрана	AREA C	Свети постоянно
Режим STAY-част А	Част А в режим STAY	AREA A	Мига
Режим STAY-част В	Част В в режим STAY	AREA B	Мига
Режим STAY-част С	Част *С* в режим STAY	AREA C	Мига
Аларма “по принуда”	Принуда	TAMPER LINE LED's 1-8	Мига Мига Свети постоянно
Радио аларма от наблюдаван датчик	Наблюдаван радио PIR	Bypass TAMPER LED's 1-16	Мига Мига Свети постоянно
Аларма за неактивност на зона	Зони 1-16	LED's 1-1 6 TAMPER CONTROL	Свети постоянно Мига Мига
Нередност с тел. линия	Липса на телефонна линия	LINE	Свети постоянно
Голям брой грешни набирания	Дайлер на панела	LINE Индикатор 1	Свети постоянно Свети постоянно
Неуспешен опит за свързване на дайлера (KISSOFF failure)	Дайлер на панела	LINE Индикатор 2	Свети постоянно Свети постоянно
Режим “Проверка на PIR датчици” (WALKTEST)	Ръчно включване на режим walk-test	MAINS BATTERY LINE LED's 1-16	Свети постоянно Свети постоянно Свети постоянно Свети постоянно

Как да контролирате изходи и устройства

Клавиатурата Ви дава възможност за управление на външни устройства, като климатик или нагревател и т. н. За да задействате или спрете дадено устройство:

1. Натиснете **“CONTROL”.**

Котролните диоди светват.

2. Въведете номера на устройството.

Чрез клавиатурата могат да бъдат контролирани до 4 външни устройства.

3. Натиснете "ENTER".

Това включва или изключва избраното устройство.

4. Натиснете "CONTROL".

Индикатора за всяко устройство свети.

5. Натиснете "ENTER" за да се върнете в нормален режим.

Как да влезете в режим "Програмиране от потребител"

Режима на програмиране има 2 нива – режим ПОТРЕБИТЕЛ и режим ИНСТАЛАТОР. Инсталатора ще Ви даде достъп до режим ПОТРЕБИТЕЛ, за да можете да добавяте, изтривате или променяте потребителски кодове.

За да влезете в режим ПОТРЕБИТЕЛ се уверете, че системата не е под охрана и натиснете "PROGRAM", въведете Главния код (Master code) и настиснете "ENTER" Индикатор "Program" ще светне, за да покаже, че системата е в режим програмиране от потребител.

Ако в този момент чуете едно дълго бипване и индикатор "Program" не светне, това означава, че кода, който въвеждате като Главен (Master) или не е Главен код или е грешен.

Как да излезете от режим програмиране

За да излезете от режим програмиране натиснете "**PROGRAM" и " ENTER". Индикатор "Program"** ще изгасне.

Как да променяте или добавяте потребителски кодове

Относно главния код(Master code) и потребителските кодове

Фабричния главен код е 1234. Този код дава основни права над охранителната система. След като Runner бъде инсталиран и пуснат в експлоатация, кода може да бъде променен на код, избран от главния потребител (Master user). Главният потребител може да определи до 100 потребителски кода. За целта трябва най-напред да влезете в режим "ПОТРЕБИТЕЛ" – За целта натиснете **"PROG**", наберете главния код и натиснете "**ENTER".**

Как да промените главния код (Master code)

В режим ПОТРЕБИТЕЛ натиснете "**PROG", 1 и "ENTER",** за да промените главния код натиснете **1 и "ENTER**", номера на кода ще просветва на клавиатурата. Въведете новия код чрез цифрово-буквените бутони на клавиатурата.

Кода може да съдържа всяка комбинация от 1 до 6 цифри. Препоръчва се код от няколко цифри. След това натиснете "**ENTER"** за да запазите новия си код, той ще просветене на клавиатурата и ще се чуят 3 къси бипкания за потвърждаване на извършената процедура и едно дълго бипкане ако е неуспешна.

Натиснете "**PROG"** и **"ENTER"** за да излезете от режима на програмиране.

Как да промените или добавите потребителски код

В режим ПОТРЕБИТЕЛ, натиснете "**PROG",** 1E и Потребителски номер (2 до **100)** за да добавите или промените кода, натиснете "**ENTER".** Ако вече има въведен код, то той ще просветне. Въведете новия код чрез цифрово-буквените бутони на клавиатурата. Кодът може да съдържа всяка комбинация от 1 до 6 цифри. Въвеждането на новия код ще изтрие стария. След това натиснете "**ENTER",** за да запазите новия код, той ще просветне и ще чуете три къси бипвания, за потвърждение на правилното въвеждане.

Повторете процедурата за всички потребители.

Натиснете "**PROG"** и "**ENTER"** за да излезете от режим потребител.

Как да изтриете потребителски код

В режим ПОТРЕБИТЕЛ натиснете “**PROG”** и Потребителски номер (2 до **100),** който желаете да изтриете, натиснете “**ENTER”.** Кодът ще просветне. Натиснете “**BYPASS”** за да го изтриете. Натиснете **“ENTER”** за да запазите промяната.

Натиснете “**PROG”** и **“ENTER”** за да излезете от режим потребител.

Как да добавите и промените телефонен номер

Вашият панел ще приеме до 6 телефонни номера с по максимум 16 цифри. Контролният Ви панел може да бъде програмиран да набира всичките или един от номерата в зависимост от събитието, което се е случило. *(Шестте телефонни номера се намират на програмни адреси* P181E 1-8E.

Докато сти в режим ПОТРЕБИТЕЛ, спазвайте последователност “ PROGRAM”, “P181E 1E”, “ENTER”.

(Адрес за телефонен номер 1), съществуващия телефонен номер ще просветне на клавиатурата. След тава въведете “Новия телефонен номер#” “ ENTER”. Новия номер ще просветне, за да потвърди въвеждането.

Вие можете да влезете в адреса на телефонния номер по всяко време, за да проверите програмирания номер и след това с бутон “PROGRAM”, за да преминете на следващ адрес.

Например: P181E 1E= PH # 1, P181E 2E = PH# 2, P181E 6E = PH# 6.

(Забележка:На клавиатурата със светлинна индикация (LED) "0" се означава с "A" и "9" – със "B".

Как да дадете начало на режим “Проверка на PIR датчици” (Walk Test)

В режим ПОТРЕБИТЕЛ, потребителят със съответните права може да даде начало на режим walk-test. Този режим провежда алармени сигнали от датчиците към клавиатурата, правейки тест, така че човек може да задейства всеки датчик, свързан към алармената система и след това да отиде до клавиатурата, за да провери действието му. При излизане от режим Walk-test резултатите от теста се съхраняват в паметта на контролния панел, за да могат да бъдат прегледани по-късно.

За да дадете начало на режим Walk-test докато сте в режим ПОТРИБЕТЕЛ натиснете “**PROGRAM”, “200”, “ENTER”, “6”, “ENTER”**

Зумера на клавиатурата ще бипка на интервали от 1 секунда.

Задействайте всеки от свързаните към системата датчици и проверявайте функционирането му на клавиатурата, където ще бъдат показани задействаните зони.

За да излезете от режим Walk-test натиснете “ENTER”.

Клавиатурата ще спре да бипка и автоматично ще излезе от режим ПОТРЕБИТЕЛ.

RUNNER 8/16
LCD КЛАВИАТУРА

Повечето действия като вземане и снемане от охрана, използване на режим “STAY” и т. н. са същите и при LCD клавиатурата. Но при LCD клавиатурата потребителят може да променя имената на зоните, да регулира силата на светлината и звука.

Регулиране на светлината и тона на зумера на LCD клавиатурата

Потребителят може да регулира нивото на светлината на LCD дисплея на клавиатурата и бутоните. Има общо 16 степени.

За да увеличите светлината на дисплея натиснете "CONTROL" и в следващите 2 секунди "STAY". Като държите натиснат бутона "Control" и натискате бутона "STAY" (лявата стрелка) можете да увеличите светлината до максимума й.

За да намалите светлината на дисплея натиснете "CONTROL" и в следващите 2 секунди "BYPASS". Като държите натиснат бутона "Control" и натискате бутона "BYPASS" (дясната стрелка) можете да намалите светлината докато я изключите напълно.

За да увеличите светлината на бутоните натиснете бутона "CONTROL" и в следващите 2 секунди "MEM". Като държите натиснат бутона "CONTROL" и натискате бутона"MEM” (горната стрелка) можете да увеличите светлината до максимума й.

За да намалите светлината на бутоните натиснете "CONTROL" и в следващите 2 секунди бутона със стрелка сочеща надолу. Като държите натиснат бутона "CONTROL" и натискате бутона със стрелката можете да намалите светлината докато я изключите напълно.

Регулиране на тона на зумера

Потребителят може да променя честотата на звука на зумера на LCD клавиатурата в диапазон от 16 степени. С промяната на честотата на звука Вие променяте и негова сила.

За да увеличите честотата на звука натиснете "CONTROL" и в следващите 2 секунди "A". Като държите натиснат бутона "CONTROL" и натискате "A" увеличавате честотата на звука.

За да намалите честотата на звука натиснете "CONTROL" и в следващите 2 секунди "B". Като държите натиснат бутона "CONTROL" и натискате "B" намалявате честотата на звука.

LCD клавитурата в локален режим за редактиране

Локалния режим за редактиране позволява програмирането на "Име на системата” (System Name) (името изписано на дисплея, когато системата е в спокойно състояние), имена на зоните (текста, който се появява на клавиатурата когато нещо се случва в съответната зона), потребителски имена (името на потребителя се появява при преглеждане на паметта, при взимане под или снемане от охрана), имена на частите (имената на частите се появяват когато преглеждате взимането под и снемането от охрана на системата) и имена на изходите (имената на изходите се появяват когато преглаждате пускането и спирането на изходите).

За да влезете в този режим натиснете бутона **"CONTROL"** и след това **"ARM"** и задръжте така за 2 секунди.

ЗАБЕЛЕЖКА: Първо трябва да натиснете бутона "Control" и в следващите 2 секунди бутона "Bypass" или "Arm". Ако направите грешка натиснете бутона "Enter" и повторете процедурата.

Сега дисплеят ще показва **"Local Mode kb #** " където # показва адреса на клавиатурата. Можете да влезете в режим програмиране директно, като използвате указанията по-долу, в зависимост от това, което искате да промените. Или можете да използвате функциите на менюто.

Има няколко директни програмни адреса, които са достъпни на това ниво. Те са;

[PROG]-[1]-[ENTER] to;	Зона 1 ТЕКСТ (максимум 16 знака)

[PROG]-[16]-[ENTER]	Зона 16 ТЕКСТ
[PROG]-[800]-[ENTER]	ПРОМЕНИ ТЕКТА НА ВСИЧКИ LCD КЛАВИАТУРИ
[PROG]-[801]-[ENTER]	РЕСЕТИРАНЕ НА ТЕКСТА
[PROG]-[995]-[ENTER]	Тип на панела
[PROG]-[996]-[ENTER]	Променяне номера на клавиатурата – от 1-8
[PROG]-[997]-[ENTER]	Език на клавиатурата
[PROG]-[998]-[ENTER]	Буква идентифицираща дадена част (определяне на номера или букви за частите)
[PROG]-[999]-[ENTER]	Изписване “Име на панела” (максимум 16 символа)
PROG]-[1001]-[ENTER] to;	ИМЕ НА ПОТРЕБИТЕЛ 1
PROG]-[1100]-[ENTER]	ИМЕ НА ПОТРЕБИТЕЛ 100
[PROG]-[2001]-[ENTER]	ИМЕ НА ЧАСТ А (максимум 16 знака)
[PROG]-[2002]-[ENTER]	ИМЕ НА ЧАСТ В (максимум 16 знака)
PROG]-[3001]-[ENTER] to;	ИМЕ НА ИЗХОД 1
PROG]-[3008]-[ENTER]	ИМЕ НА ИЗХОД 8

Меню за редактиране в Локален режим за редактиране

На LCD клавиатурата подзаглавията на локалния режим за редактиране са посочени по-долу. Когато стигнете до подразделението, което Ви трябва натиснете “ENTER” за да влезете в базата данни. Вижте примера по-долу.

Промяна на имената на зоните

Когато сте в локален режим за редактиране и сте набрали {PROG}-[1]-[ENTER], дисплея ще изглежда по този начин;

Zone 1 (Зона) <A..Z>

Курсора ще бъде под първата буква, която ще се редактира (в този случай "Z").

Буквите < A...Z> показват че буквите, избрани чрез буквено-цифровите бутони ще бъдат главни.

Като натиснете бутона "MEM (^) веднъж, дисплея ще се промени и ще показва “a..z”. Буквите “a..z” показват че буквите, избрани чрез буквено-цифровите бутони ще бъдат малки.

Следващата таблица показва английските знаци, които могат да бъдат избрани чрез номерираните бутони.

Button #	Първо натискане	Второ натискане	Трето натискане	Четвърто натискане
1	*(‘)	#(<)		1
2	A (a)	B (b)	C (c)	2
3	D (d)	E (e)	F(f)	3
4	G (g)	H (h)	I (i)	4
5	J (j)	K (k)	L(l)	5
6	M (m)	N (n)	0 (0)	6
7	P (P)	Q (q)	R (r)	7
8	S (s)	T (t)	U (u)	8

Всеки бутон има 4 различни функции. Като го натиснете веднъж на дисплея ще се появи това, което е показано в първа колона в таблицата. Като го натиснете втори път, на дисплея ще се покаже, това, което има във втора колона. Когато натиснете същият бутон пети път ще се върнете към началото.

Когато сте избрали първата буква натиснете бутона "BYPASS" (>) за да преместите курсора една позиция вдясно.Сега изберете втората буква натиснете "BYPASS" (>)" за да преместите курсора една позиция в дясно и повторете процеса докато попълните целия текст.Ако направите грешка използвайте бутона "STAY (<)" за да преместите курсора в ляво и да нанесете корекциите.

Когато сте въвели целия текст натиснете "ENTER" за да запаметите промените. Можете за програмирате текста за всички зони по този начин.

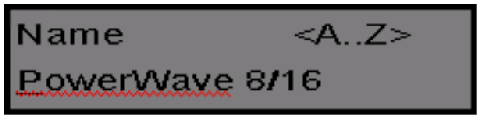
Смяна на името на част

AREA(Част) A <A..Z>

Когато наберете [PROG]-[2001]-[ENTER] дисплея ще изглежда както е показано по-горе. Можете да редактирате името на частта. То може да бъде максимум 16 знака. Като въведете име на частта, то ще се показва на дисплея когато преглеждате събитията от паметта свързани с нея.

Когато сте въвели целия текст натиснете "ENTER" за да запаметите промените.

Промяна на името на клавиатурата



Когато наберете [PROG]-[999]-[ENTER] дисплея ще изглежда както е показано по-горе. Можете да въведете каквото име искате; то може да е максимум 16 знака. Използвайте същия метод като при промяната на имената на зоните. Това име ще се показва когато клавиатурата е в дневен режим.

Когато сте въвели промените натиснете "ENTER" за да ги запаметите.

Промяна на потребителските имена

Когато сте в локален режим за редактиране и сте набрали {PROG}-[1001]-[ENTER], дисплея ще изглежда по този начин;

User 1 <A..Z>

Сега можете да въведете името на потребителя (максимум 16 знака). Когато преглеждате събитията от паметта на алармената система, ще можете да видите кой точно какво е направил (например че Иван е пуснал системата под охрана).

Когато сте направили всички желани промени натиснете "ENTER" за да ги запазите.

Ресетиране на индивидуалния текст към първоначалното му състояние или към последно запазения текст

Докато сте в локален режим на редактиране има две специални функции. Те са "**Ресетиране на текста към първоначалното му състояние"** и **"Ресетиране на текста към последно запазения вариант"**.

Например за да ресетирате текста на зона 1 към първоначалния му вариант. Ако по време на програмирането на текста на Зона 1 на адрес [PROG]-[1]-[ENTER] пожелаете да се върнете към първоначалния вариант на текста просто натиснете и задръжте бутон "B" за 2 секунди.

Ако желаете да се върнете към последно запазения текст просто настиснете и задръжте за 2 секунди бутон "A".

Ресетиране на всички надписи към фабрични текстове

Докато сте в локален режим за редактиране можете да върнете текста към първоначалното му състояние.

Когато влезете на адрес **[PROG]-[801]-[ENTER]** на дисплея ще излезе съобщение да натиснете **[801]-[ENTER]** отново. Когато го направите, текста ще се върне към първоначалното си състояние.

Копиране на текст на друга LCD клавиатура

Ако към панела са свързани повече от една LCD клавиатура, възможно е да копирате редактирания текст от едната LCD клавиатура на всички други, свързани към същия панел. Когато влезете на адрес **[PROG]-[800]-[ENTER],** редактирания по ваше желание текст ще бъде копиран на всички останали LCD клавиатури, свързани към панела.

Изход от локален режим за редактиране

Натиснете бутона "PROGRAM" и го задръжте 2 секунди. LCD клавиатурата ще излезе от локалния режим за редактиране. Задръжте бутона "PROGRAM" за две секунди.

Как да нагласите време и дата

Ако трябва да промените времето и датата, то това трябва да бъде направено в режим ПОТРЕБИТЕЛ.

За да промените времето и датата натиснете:

"PROGRAM", "26", "ENTER", "2", "ENTER", "1-7", "ENTER"

Където 1-7 = текущия ден (1=Неделя, 2 = Понеделник до7 = Неделя)

"PROGRAM", "26", ENTER", "1", "ENTER", "ЧЧММ", "ENTER"

Където ЧЧ = Час в 24 часов формат и ММ = минути

"PROGRAM", "26", "ENTER", "3", "ENTER", "ДДММГГ", "ENTER"

Където ДД = 1-31 текуща дата, ММ= 1-12 месец, ГГ = 00-99 година